

刘琪 | Lior “保持真诚，保持热爱，踏实做好每一件具体的事”

18372779323

18372779323@163.com

aboylais486@gmail.com

https://aboyl-ais.github.io/

出生年月：2004.11

籍贯：湖北省鄂州市

民族：汉族

政治面貌：中共党员

MBTI：INFJ（高阶）

个人兴趣：乒乓球（直板）| 唱歌 | 骑行



个人概述

刘琪，西北大学计算机学院（软件学院）软件工程专业本科生，中共党员，即将直博至上海交通大学计算机学院电子信息专业；本科阶段曾获国家奖学金、西北大学比亚迪奖学金、优秀学生标兵（特等奖学金）、优秀毕业生等荣誉；长期围绕人工智能、软件系统开发与跨学科应用开展项目实践，多次作为队长组织参加相关竞赛，具备一定整体统筹与组织能力，曾作为队长获中国大学生计算机设计大赛国家级一等奖、2026 腾讯开悟人工智能全球公开赛暨第十七届中国大学生服务外包创新创业大赛 D 类人工智能专项赛【D06】西北赛区一等奖（第一名）并晋级全国总决赛；同时创立 AIS（Advanced Informatics Scholar）学生团队，持续组织 AI 项目孵化、科研训练与学科竞赛实践，主要关注 AI for Research、Agent 技术与交叉应用、具身智能三个方向

教育背景

2022.09 – 2026.06 ■ 西北大学 | 计算机学院（软件学院） | 软件工程 | 本科 西安

学业成绩：GPA: 3.66/4.00; 成绩排名：4/141; 综合排名：1/141; CET-4: 487; CET-6: 488

证书：国家信息安全水平一级证书；中级软件设计师

主要课程：程序设计基础（99）、概率论与数理统计（98）、算法设计与分析（96）、数据结构（95）、Web 数据挖掘（94）、数据库系统（93）、人工智能（93）

2026.09 – 预计 ■ 上海交通大学 | 计算机学院 | 电子信息 | 直博生（预计入学） 上海

已保研直博至上海交通大学计算机学院，后续拟围绕 Agent、多模态、具身智能方向开展研究

技术能力

项目统筹与团队组织：掌握项目规划、任务分工、进度推进与团队协作，具备较强的项目统筹、沟通协调和成果交付能力

Agent 应用构建：掌握 LLM 应用开发、RAG / GraphRAG、Agent Workflow、工具调用与多阶段任务编排，具备面向实际场景搭建 AI 应用系统的能力

软件开发能力：掌握 Vue、React、Spring Boot、Django / FastAPI 等前后端开发框架，具备基础全栈开发、接口设计与系统原型搭建能力

AI 模型基础：掌握 CV、NLP 经典模型及 PyTorch 框架使用，具备基础模型训练、调参、推理、评估与模型应用能力

算法与数据处理：掌握 C / C++、常见数据结构算法及 Python、MATLAB，能够完成基础算法实现、实验数据整理与脚本编写

科研经历

2025 – 2026 ■ 航空科技重点实验室基金课题 核心项目成员 | 上海交通大学四川研究院

项目来源：Funding Program from Aviation Key Laboratory of Science and Technology on Aerospace Vehicle（空天飞行器技术航空科技重点实验室基金，2025–2026）

项目介绍：参与航空科技重点实验室基金课题，课题面向空天飞行器软件在轨升级、故障恢复与安全分析需求，探索将受控仿真系统、故障建模、实验验证与 LLM 辅助分析结合，用于支撑飞行器软件重构与危害模式分析的创新尝试

本人工作：

- 作为核心项目成员，参与课题具体研发与技术内容梳理，围绕仿真系统、故障传播分析、实验验证和 LLM 辅助分析等内容，协助推进技术路线凝练与阶段性成果总结
- 参与基金材料撰写、阶段性汇报和中期评审支撑工作，配合研究机构与基金审核方沟通，积累科研项目推进与专家评审交流经验

项目成果：基金顺利结项，并围绕项目内容产出 2 篇论文与 2 篇发明专利

团队建设

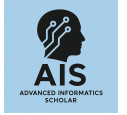
2025.10 – 至今

■ AIS (Advanced Informatics Scholar) 学生团队

创始人 | 西北大学

指导老师: 刘晓宁、曹瑞、刘鑫达 | GitHub: [Advanced-Informatics-Scholar](https://github.com/Advanced-Informatics-Scholar)

团队性质: AIS 是由本人发起创建的学生科研与项目实践团队, 面向人工智能、科研训练、学科竞赛与工程项目实践, 旨在通过项目驱动、讨论交流、阶段汇报和竞赛实践, 帮助成员提升技术能力、表达能力、协作能力与问题解决能力; 目前已完成两批成员招募与培养, 团队规模十余人, 推动低年级成员逐步参与真实项目、技术讨论、文档训练和竞赛实践



阶段性成果:

- 团队一支队伍进入 2026 年中国大学生计算机设计大赛国赛
- 团队一支队伍进入第三届 (2026 年) 中国高校计算机大赛-AIGC 创新赛复赛阶段
- 团队一支队伍在 2026 腾讯开悟人工智能全球公开赛暨第十七届中国大学生服务外包创新创业大赛 D 类人工智能专项赛【D06】中获西北赛区一等奖 (第一名), 晋级全国总决赛

代表项目经历

2026.03 – 至今

■ DataComply Flow (数规通) | AI 驱动的数据合规平台

项目负责人

项目主页: <https://datacomplyflow.site/>

项目介绍: 面向企业数据跨境合规场景, 针对合规路径难判断、材料准备成本高、文件审查结论难追溯等问题, 构建基于法律规则、企业材料与 LLM 的 AI 辅助平台, 支持路径诊断、文书草案生成和文件风险审查

本人工作:

1. 作为项目负责人, 组织法学组与技术组拆解赛题和业务需求, 确定路径诊断、文书生成、文件审查三类核心功能, 并推进版本迭代、演示案例和答辩材料准备
2. 在技术侧参与将法律需求转化为系统流程, 重点参与路径诊断规则、受控 Agent workflow、Prompt 约束、输出结构和前后端数据流设计

技术实现:

1. 设计“路径层 + 功能层”架构, 路径层通过规则引擎处理企业身份、数据类型、出境规模等输入, 辅助判断安全评估、标准合同备案、认证等合规路径
2. 在文书生成和文件审查中结合材料解析、本地 RAG 检索、Prompt 约束和受控 Agent workflow, 将事实抽取、法规绑定、风险识别、整改建议和一致性检查串联为可复核的生成流程
3. 基于 Python / FastAPI 搭建后端接口, 接入 OpenAI-compatible LLM API; 前端采用 Vue.js 展示诊断结果、审查意见和文书草案, 并通过异步任务管理处理长任务

项目成果:

- 作品参赛 2026 腾讯开悟人工智能全球公开赛暨第十七届中国大学生服务外包创新创业大赛【D06】赛题, 获西北赛区一等奖 (第一名), 晋级全国总决赛

2025.12 – 至今

■ 研简 Gist | 面向科研与竞赛场景的跨端科研信息平台

项目负责人

GitHub: <https://github.com/AI4Research-Gist/Android-mobile-terminal>

项目介绍: 面向科研人员在微信公众号、小红书、知乎等移动端平台获取前沿信息后难以及时整理、归档和复用的问题, 构建跨端科研信息平台, 支持将链接、截图、论文资料、比赛信息和临时灵感等碎片化输入沉淀为研究卡片, 并衔接 PC 端深度整理与个人知识库建设

本人工作:

1. 负责项目定位与需求拆解, 确定“移动端轻量承接、PC 端深度沉淀”的产品主线, 规划链接导入、截图/OCR、语音灵感、论文资料和比赛信息等核心输入场景
2. 重点参与移动端采集链路与研究卡片结构设计, 梳理条目类型、项目归属、解析状态、阅读状态、本地缓存和 AI 任务输入输出等关键字段逻辑, 并组织参赛版本迭代、测试样例和演示材料准备

技术实现:

1. 基于 Android 原生能力组织链接、截图/OCR、悬浮窗、语音与灵感录入等移动端信息采集流程, 降低外部科研信息进入系统的操作成本
2. 采用 Room + Repository / ViewModel 管理研究卡片、解析状态、项目归属和后台回填流程, 支持本地优先展示、搜索筛选与离线查看
3. 接入 NocoDB 与 SiliconFlow 等远端服务, 组织资料解析、AI 阅读卡、条目问答和项目总结等能力, 并通过原生页面与 Hybrid Web UI 展示结果

项目成果:

1. 作品参加第十九届全国大学生软件创新大赛, 获西北赛区三等奖
2. 作品参加 2026 年中国大学生计算机设计大赛, 获西北赛区一等奖
3. 作品参加第三届 (2026 年) 中国高校计算机大赛-AIGC 创新赛, 进入复赛阶段

GitHub: <https://github.com/ABOYL-AIS/OneKE-Streamlit-LQ>

项目介绍: 浙江大学软件学院夏令营期间, 基于 ZJUNLP 团队开源项目 OneKE 开发 Streamlit 前端工具, 将原有命令行知识抽取流程转化为可交互的 Web 使用流程, 降低本地部署、模型调用和结果展示的使用门槛

本人工作:

1. 开发 OneKE Streamlit 前端页面, 支持任务输入、参数配置、模型调用和抽取结果展示, 提升 OneKE 在本地演示与使用场景下的交互便捷性
2. 适配 OneKE 工作流中的 Prompt 模板与结果渲染逻辑, 定位并修复前后 Prompt 模板不一致导致的功能性 JSON 渲染与展示 Bug

项目成果:

1. 完成 OneKE-Streamlit-LQ 开源仓库, 形成可本地运行的 OneKE 前端工具
2. 相关贡献获得 OneKE 官方仓库 PR 合并与 Community contributors 致谢: <https://github.com/zjunlp/OneKE>

荣誉奖励

国家级

- 2025, 第 18 届中国大学生计算机设计大赛国家级一等奖 (入选全国优秀作品点评、1/600), 队长
- 2025, 中国高校计算机大赛-团体程序设计天梯赛国家级三等奖, 队员
- 2024, iGEM 国际基因工程机器大赛全球金奖, Wiki 制作组负责人
- 2024, 第四届网鼎杯网络安全大赛“网鼎之星”荣誉称号, 队员
- 2024, 第七届强网杯全国网络安全挑战赛“强网先锋”称号, 队员
- 2024, 中国高校计算机大赛-团体程序设计天梯赛国家级三等奖, 队员
- 2024, 国家奖学金, 个人
- 2023, 国家励志奖学金, 个人

省级

- 2026, 腾讯开悟人工智能全球公开赛暨第十七届中国大学生服务外包创新创业大赛 D 类人工智能专项赛【D06】西北赛区一等奖 (第一名)、晋级全国总决赛, 队长
- 2026, 第十九届全国大学生软件创新大赛西北赛区三等奖, 项目负责人
- 2025, 中国大学生计算机设计大赛西北赛区一等奖, 队长
- 2025, 全国大学生软件创新大赛软件系统安全赛作品赛省级二等奖, 队员
- 2024, 第十七届全国大学生信息安全竞赛创新实践能力赛西北赛区二等奖, 队员
- 2024, 高教社杯全国大学生数学建模竞赛省级二等奖, 队长
- 2024, 美国大学生数学建模竞赛 H 奖, 队员
- 2024, 第十五届“蓝桥杯”全国软件和信息技术专业人才大赛陕西赛区 C/C++ 程序设计大学 A 组二等奖, 个人
- 2023, 第十五届全国大学生数学竞赛省级一等奖, 个人

校级

- 2026, 西北大学优秀毕业生, 个人
- 2025, 西北大学比亚迪奖学金, 个人
- 2025, 西北大学一等奖学金, 个人
- 2024, 西北大学优秀学习标兵, 个人
- 2024, 西北大学特等奖学金, 个人
- 2024, 西北大学竞锋奖学金 (个人项), 个人
- 2023, 西北大学竞锋奖学金 (团队项), 队长
- 2023, 西北大学优秀共青团员, 个人
- 2023, 西北大学一等奖学金, 个人
- 2023, 暑期“三下乡”社会实践活动西北大学先进个人, 队长
- 2023, 暑期“三下乡”社会实践活动西北大学优秀调研报告, 队长

学生工作与文体活动

学生工作

- 2025.09-2026.07, 西北大学网络协会负责人
- 2025.09-2026.07, 计算机学院 (软件学院) 朋辈辅导员
- 2024.09-2025.07, 西北大学乒乓球协会负责人
- 2023.09-2024.07, 信息科学与技术学院乒乓球队队长
- 2023.09-2024.07, 信息科学与技术学院朋辈辅导员

文体活动

- 2026, 西北大学第三届“彩虹杯”乒乓球比赛冠军, 队员
- 2025, 西北大学“健康杯”乒乓球比赛团体亚军, 队长
- 2024, 西北大学“健康杯”乒乓球比赛团体冠军, 队长